

ソ連軍戦闘序列(初期配置)

MOSCOW: モスクワ

C 1-8 STALIN	C 1-7 STAVKA	C 2-5	C 4-3	C 3 Moscow
---------------	---------------	--------	--------	-------------

KIEV: キエフ

C 4-3	C 2-7	C 2 Kiev
--------	--------	-----------

RIGA: リガ

C 4-3	C 3-5
--------	--------

MINSK: ミンスク

C 4-3	C 2-5
--------	--------

LENINGRAD: レニングラード

C 3-5	C 2 Leningrad
--------	----------------

KALININ: カリーニン

C 5-3

TULA: ツーラ

C 4-3

ODESSA: オデッサ

C 2-7

KHARKOV: ハリコフ

C 2 Kharkov

STALINO: スタリノ

C 2 Stalino

Finish Border: フィンランド国境線

F 4-3	F 5-3
--------	--------

WESTERN MILITARY DISTRICT: 西方軍管区

W 5-3	W 3-3	W 5-3	W 2-5	W 3-5	W 2-7	W 3-7
--------	--------	--------	--------	--------	--------	--------

BALTIC MILITARY DISTRICT: バルト軍管区

B 5-3	B 6-3	B 2-5	B 3-5
--------	--------	--------	--------

ODESSA MILITARY DISTRICT: オデッサ軍管区

O 5-3	O 3-5	O 3-7
--------	--------	--------

KIEV MILITARY DISTRICT: キエフ軍管区

K 5-3	K 5-3	K 6-3	K 5-3	K 2-5	K 2-5	K 3-5	K 3-7
--------	--------	--------	--------	--------	--------	--------	--------

* ソ連軍ユニットを所定のヘクス、または軍管区内に配置します。「F」のユニットは、フィンランドとの国境に接するヘクスに配置します。
 * 1941年5/6月ターンの第1インパルスは、ソ連軍は河川越しに防御していても、防御力が倍になることはありません。

TERRAIN EFFECTS CHART 地形影響表

TERRAIN 地形の種類	EFFECT ON MOVEMENT / EFFECT ON COMBAT 移動/戦闘への影響
Mountain 山岳	Units must stop upon entrance. Exception: Mountain Units. 防御力2倍
Woods 森林	Units must stop upon entrance. Exception: Infantry and Mountain Units. 防御側は退却しません DRはC扱いになります
Swamp 湿地	Units must stop upon entrance. Exception: Treat as clear terrain during snow months. 降雪ターンは平地として扱います
Clear 平地	Costs each unit 1MP to enter. 1ヘクス移動するのに1MPを消費します
River 河川	Treat as Clear terrain. Defender is doubled if all attacking units are on river hexes and the defender is not occupying a river hex of the same river. 攻撃側ユニットが全て河川において防御側ユニットが攻撃側と同じ河川にいなかった場合、防御力2倍
Major City 大都市	Treat as Clear terrain. Links all rail lines entering the city. 平地として扱います 大都市内へ進入する鉄道線は全て連結しています
Minor City 小都市	Treat as Clear terrain. Links all rail lines entering the city. 平地として扱います 小都市内へ進入する鉄道線は全て連結しています
Coast or Lake Borders 海上/湖ヘクスサイド	Movement across prohibited. Exception: Kerch Straits (6,2), Sea Movement (10). ZOC and combat not allowed across. 通過禁止 例外:ケルチ海峡(8,2)と海上移動(10) ZOCは対岸に及びません 対岸に対して攻撃不可

WEATHER CHART 天候決定表

DIE	Jan/Feb 1月/2月	Mar/Apr 3月/4月	May/Jun 5月/6月	Jul/Aug 7月/8月	Sep/Oct 9月/10月	Nov/Dec 11月/12月
1	SNOW 降雪	CLEAR 晴天	CLEAR 晴天	CLEAR 晴天	CLEAR 晴天	CLEAR 晴天
2	SNOW 降雪	CLEAR 晴天	CLEAR 晴天	CLEAR 晴天	CLEAR 晴天	LIGHT MUD 軽い泥濘
3	SNOW 降雪	LIGHT MUD 軽い泥濘	CLEAR 晴天	CLEAR 晴天	CLEAR 晴天	MUD 泥濘
4	SNOW 降雪	LIGHT MUD 軽い泥濘	CLEAR 晴天	CLEAR 晴天	LIGHT MUD 軽い泥濘	SNOW 降雪
5	SNOW 降雪	MUD 泥濘	CLEAR 晴天	CLEAR 晴天	LIGHT MUD 軽い泥濘	SNOW 降雪
6	SNOW 降雪	SNOW 降雪	CLEAR 晴天	CLEAR 晴天	MUD 泥濘	SNOW 降雪

MOVEMENT ALLOWANCE CHART 移動力表

Unit Type 兵科	1st Impulse 第1インパルス	2nd Impulse 第2インパルス	
	ALL UNITS 全兵科	Russian ソ連軍	Russian ソ連軍
Weather 天候		ALL Gd	
CLEAR 晴天	FULL 全移動力	2	0
Lt.Mud 軽い泥濘	4	2	0
Mud 泥濘	2	0	0
SNOW 降雪	HALF 移動力半減 (増設切り上げ)	1	0