

Scenario

13 第二次ベララベラ海戦

1943年10月6/7日

日本軍のベララベラ島守備隊は上陸したアメリカ軍、その後は交代したニュージーランド軍に圧倒され、島の北西部に追い詰められていた。日本軍は10月6日にブイン島への撤収作戦を企図、輸送部隊と夜襲部隊がベララベラ島へ向かった。しかしアメリカ軍の偵察機に発見され、ウォーカー大佐の第4駆逐部隊が迎撃のために急行したのだった。

日本軍の初期配置: (旗艦: 秋雲 - 伊集院松治大佐)

	DD 6-6-5 秋雲 Akigumo	DD 6-6-5 磯風 Isokaze	DD 6-6-5 風雲 Kazagumo	DD 6-6-5 夕雲 Yugumo	DD 6-6-5 時雨 Shigure	DD 6-6-5 五月雨 Samidare
位置	L12	K13	J13	I14	E5	E4
針路	2	2	2	2	3	3
速度	4	4	4	4	5	5

選択増援:

	APD 5-5-5 夕風 Yunagi	APD 6-5-5 文月 Fumizuki	APD 5-5-5 松風 Matsukaze
位置	E3	E2	E1
針路	3	3	3
速度	5	5	5

アメリカ軍の初期配置: (旗艦: セルフリッジ フランク・R・ウォーカー大佐)

	DD 6-6-5 Selfridge	DD 6-6-6 Chevalier	DD 6-6-6 O'Bannon	増援:	DD 6-6-6 Ralph Talbot	DD 6-6-6 Taylor	DD 6-6-6 La Vallete
位置	Z7	AA7	BB6				
針路	4	4	4				
速度	5	5	5				

ターン数: 11ターン、または日本軍の全艦船がA1~A27からマップ外へ離脱するまで(どちらか早いほう)。

視認距離: 日本軍24ヘクス/アメリカ軍20ヘクス(アメリカ軍艦船は全艦レーダーを装備)

特別ルール:

アメリカ軍の増援: アメリカ軍プレイヤーはゲーム開始時に増援登場ヘクスを秘密裡に決めておく。L27~V27の1ヘクスから登場する。

第2ターンから毎ターン開始時にアメリカ軍プレイヤーはダイスを2個振り、「10」「11」が出たら3隻の増援を得る。

〈ラルフ・タルボット〉が先頭で、〈テイラー〉〈ラ・ヴァレット〉の順番に速力5で進入する。第8ターンには自動的に登場する。

日本軍の選択増援: 日本軍プレイヤーは任意で3隻のAPD(夕風)〈文月〉〈松風〉を登場させることができる。

この場合、アメリカ軍の増援は「9」「10」「11」「12」の目で登場する。

勝利条件: 敵軍より3点以上多く獲得すれば戦術的勝利。敵駆逐艦を3隻以上撃沈され、自軍の損失が1隻(アメリカ軍の場合)または全くなかった時(日本軍の場合)、作戦的勝利を得る。それ以外の結果は引き分け。

史実の結果: 両軍とも駆逐艦を1隻ずつ失った。伊集院大佐はかつての第一艦隊司令長官伊集院五郎の息子。五郎が第一艦隊司令長官時代に行った猛訓練は「月月火水木金金」といわれ、後に同名の軍歌が作られた。

