

## 操作方法

### 1. ソ連自動初期配置開始ボタン

誤って押してしまうのを防ぐためわざとプルダウンメニューにしてあります。

これを選択する事で、勝利得点マーカー、ソ連反撃チット、ソ連初期配置部隊の抽出、増援トラックの配置をすべて一度の選択で実施します。

複数回押すと誤作動の原因になります。一度実行したらゲーム中は押されないように願います。

また、EFFECTSボタンの中にある「マーカーを全て除去」を先に実行しても正常に動作しません。配置が終わるまで上記のボタンを押されない様に願います。

なお、ソ連の初期配置、0822、1022、1222に歩兵、騎兵、戦車と配置されます。この黄色い枠のマーカーの位置に配置されるので、必要があればこのマーカーの位置を先に動かすことをお勧めします。

この機能は、さまみち様の作られた「Place Marker from Deck」を使用しています。

氏の才能と努力と好意に感謝いたします。

なお、このプラグインは広く公開されていますので、モジュールを作られる方は是非組み込まれる事をお勧めします。

<http://www22.atwiki.jp/varon/pages/71.html>

### 2. カウンター

この中に攻撃箇所を宣言する「ここ」マーカーや昇格マーカー、混乱部隊があります。ここからドラッグでマップに取り出してください。無限に取り出す事が出来ます。またユニットの機能に混乱・昇格はとりこんでるのでこれらのマーカーを必ずしも使う必要はありません。好きな方法でお使いください。こちらの中に戦闘箇所を指定するオッズマーカーもあります。このオッズマーカーは右クリックメニューで「判定開始」を選択するとランダムに戦闘結果を表示します。ダイスとともに好きな方法で解決してください。

これらの、マーカーはEFFECTSボタンの中にある「マーカーを全て除去」で消すことができます。

### 3. 各種一覧表

この中にターントラック、戦闘結果表、天候判定表などが登録されています。またソ連のユニットや反撃判定チット、勝利得点マーカーなどもここにデッキの形で配置されています。

### 4. DICEメニュー

ここに各ダイスが設定されています。1:2などを選択すれば直接戦闘結果が表示されます。後述するオッズマーカーでも判定できます。好きな方法で解決してください。

### 5. EFFECTSメニュー

#### 「強調表示を消す」

ユニットに表示される赤い枠を全て一度に消します。広大なマップで見落とさないためにわざと赤くしています。Overview画面にも反映されるので、強調することで分かりやすくなると思います。

#### 「移動経路を一時的に消去」

ユニットが表示すると移動経路を一時的に消去します。再び選択すると表示されます。消した状態でユニットを選択して、右クリックメニューから同じメニューを選択するとそのユニットの経路だけが表示されます。同じヘクスをユニットの移動が多い場合、この経路を確認しづらくなるときがあるのでそんな時にお使いください。

#### 「昇進マークの削除」

ソ連の歩兵の右上に昇進マークをつけられます。これを一度に消去します。

#### 「マーカーを全て除去」

この場合のマーカーは「カウンター」に登録されているマーカーを指しますが、これらを一度に除去します。

#### 「昇格候補を強調表示」

ソ連歩兵の昇進マークのついた歩兵をすべて強調表示(赤い枠の事)がつかます。広大なマップで昇進候補を見落とさないための措置です。「強調表示を消す」で消してください。

#### 「混乱部隊を強調表示」

両軍の混乱部隊を強調表示(赤い枠の事)します。広大なマップで混乱した部隊を見落とさないための措置です。「強調表示を消す」で消してください。

#### 「全ての混乱部隊を回復」

両軍の混乱部隊を全て回復させます。状況次第ではよく使うことになると思います。両軍であることに気をつけてください。

#### 「未移動のユニットを強調する」

両軍の移動していないユニットを強調表示します。移動漏れがないかどうかの確認にでもお使いください。

#### ターン、回復ポイント、勝利得点のデジタルカウンター

必要に応じてお使いください。+-のボタンを押す事で表示が変わります。

#### 右クリックメニューでのメニュー

強調表示・消去

ユニットに赤い枠をつけたり消したりします。

#### 1:2~6:1

攻撃目標のユニットを指定するときにお使いください。指定のオッズマーカーを右上に配置します。

また、このオッズマーカーの右クリックで「判定開始」を選択するとランダムで戦闘結果を表示します。

ダイスで判定することもできますが、こちらの方法でも解決できます。好きな方法で解決してください。

#### 混乱・回復

ユニットに混乱状態であるDを表示したり消したりします。

#### 移動経路の表示・非表示

ユニットが表示すると移動ラインを消したり表示したりします。

#### 移動済みマークの表示、非表示

移動したユニットの右上に「move」と表示されます。これを一時的に消したり、表示したりします。

#### 壊滅

これを選択すると、各種一覧表の中の「天国」へ自動的に移動します。

#### 昇進(ソ連のみ)

これを選択することでユニットの右上に小さい昇進マーカーが表示されます。

再び選択することで消えます。

#### 戦力を確認する

これを選択することでソ連の部隊の戦力面が見えるようになります。再び選択することで元に戻ります。