

## F2 兵員損害判定表

| C2 その他  |    |    | AP | CF | MG |    |    | ATR |    |     | FT  |     | ≤20  | 25+     | C2 その他 |
|---------|----|----|----|----|----|----|----|-----|----|-----|-----|-----|------|---------|--------|
| HE      | 15 | 20 | 40 | 50 | 60 | 70 | 75 | 80  | 94 | 105 | 120 | 150 | 200+ | HE      |        |
| GF FRAG | 1  | 2  | 4  | 6  | 8  | 10 | 14 | 20  | 24 | 30  | 36  | 40  | 50+  | GF FRAG |        |
| 1       | C1 | C2 | C2 | C3 | C3 | C4 | C5 | C6  | C6 | C7  | C8  | C9  | C11  | 1       |        |
| 2       | C1 | C1 | C2 | C2 | C3 | C3 | C4 | C5  | C5 | C6  | C7  | C8  | C10  | 2       |        |
| 3       | C1 | C1 | C1 | C2 | C2 | C3 | C3 | C4  | C5 | C6  | C7  | C8  | C9   | 3       |        |
| 4       | -  | C1 | C1 | C1 | C2 | C2 | C3 | C3  | C4 | C5  | C6  | C7  | C8   | 4       |        |
| 5       | -  | -  | C1 | C1 | C1 | C2 | C2 | C3  | C3 | C4  | C5  | C6  | C7   | 5       |        |
| 6       | -  | -  | -  | -  | C1 | C1 | C2 | C2  | C3 | C3  | C3  | C4  | C6   | 6       |        |
| 7       | -  | -  | -  | -  | -  | C1 | C1 | C1  | C2 | C2  | C2  | C3  | C5   | 7       |        |
| 8       | -  | -  | -  | -  | -  | -  | C1 | C1  | C1 | C1  | C2  | C2  | C4   | 8       |        |
| 9       | -  | -  | -  | -  | -  | -  | -  | C1  | C1 | C1  | C1  | C1  | C3   | 9       |        |
| 0       | -  | -  | -  | -  | -  | -  | -  | -   | C1 | C1  | C1  | C1  | C2   | 0       |        |

C#: 士気判定のダイス目に DRM +#

|   |         |
|---|---------|
| 衝撃緩和地形 (TC表のCu欄に●: 砂地/湿地) にいる兵員に対するHE弾の命中 (12.5.45) | 1L      |
| 破碎効果地形 (TC表のAirB欄に●: 破壊跡/墓地/資材置き場/岩場/瓦礫/森/森林)       | 1R      |
| 強襲兵に対するHE弾の命中 (12.5.22)                             | 1R      |
| 疾走中の兵員ユニットに対する機会射撃 (12.5.23)                        | 2R      |
| 突撃状態の兵員ユニットに対する射撃 (12.5.23)                         | 1R      |
| 射撃グループにおける指揮修正: 士官   NCO (12.6.42)                  | 2R   1R |
| FTを携行中の兵員に対する攻撃 (12.5.47)                           | 1R      |
| スタック制限を違反している兵員3SP (端数切り上げ) ごとに (5.4.14)            | 1R      |
| 環境条件が夜間/熱風/霧の状態です射撃を受けたFOWユニットと兵員 (6.4.21)          | 2L      |
| 爆薬攻撃の投げ返しに失敗 (12.15.33)                             | 1R      |
| 戦闘工兵による爆薬攻撃 (12.15.32)                              | 3R      |
| 爆薬攻撃による瓦礫/火災の発生判定にのみ適用されるコラムシフト (12.15.31)          | 2R      |
| 間接射撃にのみ適用されるコラムシフト:                                 |         |
| 建物内のユニットよりも上に存在する階ごとに (8.3.41)                      | 1L      |
| 未舗装   舗装道路に通じる橋の下にいるユニットに対するFFEでの攻撃 (8.31.52)       | 1L   2L |
| 車輛目標に対する命中 (12.11.31)                               | IS表を参照  |

## F2 兵員損害判定表

| C2 その他  |    |    | AP | CF | MG |    |    | ATR |    |     | FT  |     | ≤20  | 25+     | C2 その他 |
|---------|----|----|----|----|----|----|----|-----|----|-----|-----|-----|------|---------|--------|
| HE      | 15 | 20 | 40 | 50 | 60 | 70 | 75 | 80  | 94 | 105 | 120 | 150 | 200+ | HE      |        |
| GF FRAG | 1  | 2  | 4  | 6  | 8  | 10 | 14 | 20  | 24 | 30  | 36  | 40  | 50+  | GF FRAG |        |
| 1       | C1 | C2 | C2 | C3 | C3 | C4 | C5 | C6  | C6 | C7  | C8  | C9  | C11  | 1       |        |
| 2       | C1 | C1 | C2 | C2 | C3 | C3 | C4 | C5  | C5 | C6  | C7  | C8  | C10  | 2       |        |
| 3       | C1 | C1 | C1 | C2 | C2 | C3 | C3 | C4  | C5 | C6  | C7  | C8  | C9   | 3       |        |
| 4       | -  | C1 | C1 | C1 | C2 | C2 | C3 | C3  | C4 | C5  | C6  | C7  | C8   | 4       |        |
| 5       | -  | -  | C1 | C1 | C1 | C2 | C2 | C3  | C3 | C4  | C5  | C6  | C7   | 5       |        |
| 6       | -  | -  | -  | -  | C1 | C1 | C2 | C2  | C3 | C3  | C3  | C4  | C6   | 6       |        |
| 7       | -  | -  | -  | -  | -  | C1 | C1 | C1  | C2 | C2  | C2  | C3  | C5   | 7       |        |
| 8       | -  | -  | -  | -  | -  | -  | C1 | C1  | C1 | C1  | C2  | C2  | C4   | 8       |        |
| 9       | -  | -  | -  | -  | -  | -  | -  | C1  | C1 | C1  | C1  | C1  | C3   | 9       |        |
| 0       | -  | -  | -  | -  | -  | -  | -  | -   | C1 | C1  | C1  | C1  | C2   | 0       |        |

C#: 士気判定のダイス目に DRM +#

|   |         |
|---|---------|
| 衝撃緩和地形 (TC表のCu欄に●: 砂地/湿地) にいる兵員に対するHE弾の命中 (12.5.45) | 1L      |
| 破碎効果地形 (TC表のAirB欄に●: 破壊跡/墓地/資材置き場/岩場/瓦礫/森/森林)       | 1R      |
| 強襲兵に対するHE弾の命中 (12.5.22)                             | 1R      |
| 疾走中の兵員ユニットに対する機会射撃 (12.5.23)                        | 2R      |
| 突撃状態の兵員ユニットに対する射撃 (12.5.23)                         | 1R      |
| 射撃グループにおける指揮修正: 士官   NCO (12.6.42)                  | 2R   1R |
| FTを携行中の兵員に対する攻撃 (12.5.47)                           | 1R      |
| スタック制限を違反している兵員3SP (端数切り上げ) ごとに (5.4.14)            | 1R      |
| 環境条件が夜間/熱風/霧の状態です射撃を受けたFOWユニットと兵員 (6.4.21)          | 2L      |
| 爆薬攻撃の投げ返しに失敗 (12.15.33)                             | 1R      |
| 戦闘工兵による爆薬攻撃 (12.15.32)                              | 3R      |
| 爆薬攻撃による瓦礫/火災の発生判定にのみ適用されるコラムシフト (12.15.31)          | 2R      |
| 間接射撃にのみ適用されるコラムシフト:                                 |         |
| 建物内のユニットよりも上に存在する階ごとに (8.3.41)                      | 1L      |
| 未舗装   舗装道路に通じる橋の下にいるユニットに対するFFEでの攻撃 (8.31.52)       | 1L   2L |
| 車輛目標に対する命中 (12.11.31)                               | IS表を参照  |