



Scenario 13 百人隊長と戦象 (1945年5月16日：架空シナリオ)

バルジの戦いでリージュを占領された事により、その奪回に手間取った英軍はライン河渡河後の進撃も遅々としてはかどらなかつた。しかし中欧チェコのプラハで勃発した米ソ激突により西側連合国との協定を破棄したスターリンは、ソ連軍にエルベ河を渡らせ、西への進撃を開始させた。その先鋒はブレーメン南東に位置するウェーザー河東岸の小都市ナイエンブルグに達しようとしていた。同地にはドイツ第2海軍歩兵師団の一部と第71戦車猟兵大隊のエレファント重駆逐戦車を軸とする少数の守備隊しかいない。ドイツ新総統ゲーリングは今や共通の敵となったソ連軍と戦うため、英軍のモントゴメリー元帥にナイエンブルグの救援を求めた。

両軍にとって戦略的に重要なウェーザー河の渡河点ナイエンブルグは、果たしてどちらの手中に取まるのだろうか？



●配置：ドイツ義勇兵団（英軍が指揮：0~3で弾薬不足） 地図1と7に自由配置（地図1と2の接合部半ヘクスは不可）。

114 7 3 Elefant 8 12 (T) 4	42 4 0 Sdkfz-22D 1 1 (AT) 6	74 6 0 FLAK88 1 1 (AT) 0	12 1 3 Infantry 7 6 (I) 5	11 1 0 V.S. 1 1 (I) 4	?	Leader B	Leader C	2	1
1	2	2	3	8	16	1	1	3	2



●援軍：第2ターン、地図7の西端0846~3646から任意の隊形で登場。（英軍は0~1で弾薬不足）

31 5 2 Daimler 2 1 (AC) 14	84 6 5 Firefly 5 7 (T) 7	84 6 5 Achilles 2 4 (T) 10	44 4 5 M4 3 5 (T) 10	12 1 2 Infantry 5 4 (I) 4	Leader C	1	2
1	1	2	3	6	2	Leader B	Leader C



●援軍：第3ターン、地図7の西端0846~3646から任意の隊形で登場。

85 6 8 A41 10 11 (T) 7	44 4 5 A22 8 10 (T) 4	44 4 4 A27 4 5 (T) 8	17 2 4 A27C/S 4 5 (T) 8	53 5 0 6lb ATG 1 1 (AT) 0	84 6 0 17lb ATG 1 1 (AT) 0	02 8 0 76Mort. 1 1 (A) 2	33 5 0 40AAG 1 1 (AT) 0	12 1 2 Infantry 5 4 (I) 4	12 1 3 Eng 6 5 (I) 4
1	4	4	2	2	1	2	1	4	2



●援軍：第1ターン、地図2の東端0212~3012から任意の隊形で登場。

75 5 6 T34/85 7 7 (T) 12	65 4 4 T34/76D 5 6 (T) 13	33 3 3 T-70 2 3 (AC) 13	00 0 7 Cavalry 3 1 (I) 8	Leader D
8	6	1	4	3



●援軍：第2ターン、地図2の東端0212~3012から任意の隊形で登場。

47 5 5 SU122 6 8 (T) 10	48 4 5 SU152 6 9 (T) 6	74 5 4 SU85 6 7 (T) 12	53 4 1 SU76 2 2 (AT) 10	0 10 0 Kachu. 1 1 (A) 0	02 1 5 Rifle 5 4 (I) 5	Leader C	Leader D
1	1	2	8	3	30	1	3

●援軍：第3ターン、地図2の東端0212~3012から任意の隊形で登場。

106 5 9 Sta.II 11 11 (T) 6	75 5 6 T34/85 7 7 (T) 12	115 6 5 SU100 7 8 (T) 12	95 5 5 JSU122 10 11 (T) 6	Leader B	Leader C
3	6	2	2	1	2

弾薬不足： Stalin II / SU-100 0~5
SU-122 / SU-152 0~7

7	↑	7	↑
---	---	---	---

- ターン数：10
- イニシアチブ：ソ連軍 2 / 変化 2
- 視認能力：12
- 特別ルール

- ソ連軍騎兵はシナリオ7の特別ルール参照。
- 指揮に関しては英軍とドイツ義勇兵団は両軍混成の共同射撃や合同突撃は不可。ただしスタックは可能。
- ドイツ義勇兵団のエレファント重駆逐戦車と海軍歩兵のモラルレベルは7とみなす。
- 地図7は「装甲擲弾兵」を使用する。
- 連合軍の友軍盤端は地図7の西端道路6~8。ソ連軍は地図2の東端任意のヘクス。ドイツ義勇兵団は弾薬不足を回復できない。

●勝利条件：

ソ連軍：ゲーム終了時に地図7の市街地ヘクスの内、最低5ヘクスを支配していれば勝利。なお支配とは最後にそのヘクスを通過したのが（単独の指揮官を除く）ソ連軍戦闘ユニットであるか、実際にソ連軍戦闘ユニットが占めている事を指す。なお戦闘ユニットはD/DD状態や弾薬不足でも支配の条件を満たせる。またゲーム終了時に大河川の西側に存在するソ連軍戦闘ユニット（指揮官を除く）1つにつき市街地1ヘクス分の支配に換算される。ただしこの渡河ユニットはD/DD状態や弾薬不足であってはならない。

連合軍：ソ連軍の勝利を阻めば勝利。なおゲーム開始時、市街地ヘクスは全て連合軍支配下にあるものと見なす。市街ヘクスはマップ7にある地色が灰色の建物ヘクス（19カ所）を指す。「橋」ヘクスに関しては「装甲擲弾兵」のルール参照。

●空軍支援：連合軍は第2ターン以降、各ターンの支援射撃フェイズに、戦闘爆撃機を2つ使用できる。爆撃するヘクスを指定して、火力はダイスで決める。ソ連軍なし。

●盤外砲撃：連合軍は第2ターンより第10ターンまで、各ターンに2回ずつ盤外砲撃がある（ただし英軍ユニットが視認可能な目標に対してのみ。独義勇兵団の視認では不可）。火力はダイスで決める。ソ連軍なし。

イニシアチブ・ターン兼用チャート

0	1	2★	3	4	5	6	7	8	9	10 End	
0-9 Soviet	0-8 Soviet	0-7 Soviet	0-6 Soviet	0-5 Soviet	0-4 Soviet	0-3 Soviet	0-2 Soviet	0-1 Soviet	0 Soviet	0-9 Bri.	
9	Bri.	8-9	Bri.	7-9	Bri.	6-9	Bri.	5-9	Bri.	4-9	Bri.
3-9	Bri.	2-9	Bri.	1-9	Bri.	0-9	Bri.				