



Scenario 4 プロホロフカ (1943年7月12日)

ドイツ第4装甲軍は、すでにクルスク南のロシア軍陣地を深く突破していた。第4装甲軍司令ヘルマン・ホト大将は、この戦いに決着をつけるため、パウル・ハウサーのSS装甲軍団をもって、プロホロフカ陸橋部のソ連機甲兵力を撃破しようとした。そして南方から突破してくるケンプフ支隊が、ソ連第5親衛戦車軍を捕捉すれば、すべてはうまく行くはずだった。しかしワトーチン将軍は第5親衛戦車軍を、損害の回復もまたずに、ハウサーの軍団に対抗すべく投入することを考えた。ドイツ第1、第2、第3SS装甲師団と、ソ連第5親衛戦車軍、第5親衛軍、両軍合わせて1500両の戦車。こうして史上最大の戦車戦が始まった。そしてドイツSS装甲軍団は、この戦いでとり返しのつかない多大な出血を強いられたのであった。

●援軍：第1ターン、特別ルール参照。

75 5 6 PzIVJ 5 7 (T) 9	84 6 6 PzVD 8 7 (T) 10	86 5 9 PzVIE 9 10 (T) 7	54 5 5 PzIVG 3 6 (T) 10	63 5 4 STGIII 3 6 (T) 10	63 5 1 Mard.III 2 2 (AT) 9	114 7 1 Nashorn 2 2 (AT) 10	Leader A	Leader B
6	1	6	3	7	2	1	3	2

●援軍：第2ターン。

75 5 6 PzIVJ 5 7 (T) 9	13 1 4 Infantry 7 6 (I) 5	15 2 2 MG 6 5 (I) 2	63 5 4 STGIII 3 6 (T) 10	Leader B
5	6	1	2	1

●援軍：第4ターン。

86 5 9 PzVIE 9 10 (T) 7	53 5 1 Mard.II 2 2 (AT) 9	114 7 1 Nashorn 2 2 (AT) 10
3	2	1

●援軍：第5ターン。

●援軍：第1ターン、特別ルール参照。

65 4 4 T34/76D 5 6 (T) 13	65 4 5 KV-I 8 9 (T) 7	48 4 4 KV-II 8 10 (T) 5	53 4 1 SU76 2 2 (AT) 10	74 5 4 SU85 6 7 (T) 12	47 5 5 SU122 6 8 (T) 10	Leader B	Leader C	Leader D
14	12	2	7	6	4	1	2	4

●援軍：第3ターン。

65 4 4 T34/76D 5 6 (T) 13	65 4 5 KV-I 8 9 (T) 7	Leader D
6	2	1

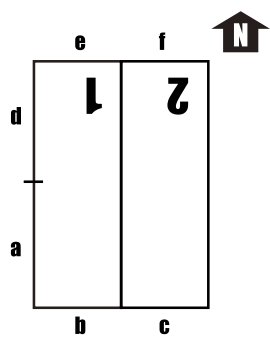
●援軍：第4ターン。

02 1 6 Guards 6 5 (I) 6	53 4 1 SU76 2 2 (AT) 10	Leader C
12	2	1

●援軍：第6ターン。

54 4 3 T34/76B 5 5 (T) 13	Leader C
6	1

弾薬不足：KV-IIとSU-122は0-4で発生。



増援登場エリア

ダイス	ドイツ	ソ連
0-2	a	d
3-6	b	e
7-9	c	f

- イニシアチブ：第2ターンからは 5/変化1。第2ターンはドイツ軍が振る。
- 視認能力：10
- 勝利条件：ゲーム開始前にドイツ軍プレイヤーは次のa~cから1つ選び、紙に書いて相手に分からないようにしておく。ゲームが終わったらそれを公開して判定する。
 - すべての町（3カ所）を占領。ゲーム終了時に、ドイツ軍のD/DDでないユニットが町ヘクスにいること。
 - すべての高度レベル2のヘクス（3ヘクス）を占領（aと同じ状況）して、得点がロシア軍を上回ること。
 - 地図北端から最低6ユニット（弾薬不足、D/DDではない）が突破して、得点がソ連軍の1.5倍を上回ること。ただし突破したドイツ軍ユニットの得点は2倍とする。
- ドイツ軍の選んだ勝利条件を阻止すればソ連軍の勝ち。また地図南端からソ連軍が8ユニット突破した時点で、ソ連軍の勝利となる。
 - ソ連軍の得点 = 潰滅したドイツ軍ユニットの得点
 - ドイツ軍の得点 = 潰滅したソ連軍ユニットの得点 + 突破した自軍ユニットの点数

- 特別ルール

両軍とも第1ターンに援軍として登場する。ドイツ軍は3グループ（各最低8ユニット）、ソ連軍は2グループ（各最低10ユニット）に分けて、登場する直前にダイスを振って進入エリアを決める。ドイツ軍から1グループずつ交互に登場する。

第1ターンはイニシアチブはなく、登場するグループの移動、オーバーランと、すでに盤上にある部隊がそれらに対して行うストップ射撃のみが可能である。ダメージは一切使用不可。また、第2ターン以降の援軍が出現する場合は、援軍を出す直前に第1ターンと同じようにダイス判定する。

空軍：両軍ともターン開始時に1回ずつダイスを振り、0を出したら航空支援1つを得られる。

ターン記録トラック

1	2	3	4	5	6	7	8
---	---	---	---	---	---	---	---

イニシアチブ・チャート

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
0-9 Soviet	0-8 Soviet	0-7 Soviet	0-6 Soviet	0-5 Soviet	0-4 Soviet	0-3 Soviet	0-2 Soviet	0-1 Soviet	0 Soviet	
9 Ger.	8-9 Ger.	7-9 Ger.	6-9 Ger.	5-9 Ger.	4-9 Ger.	3-9 Ger.	2-9 Ger.	1-9 Ger.	0-9 Ger.	